

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОГЛАШЕНИЕ

Лицензионные условия использования сайта, лаунчера и игры «Готма»

Редакция от 7 октября 2026 года, действует с момента опубликования gotma.ru

Содержание

- | | |
|--|---|
| 1. Общие положения | 11. Пользовательский контент и творчество игроков |
| 2. Термины | 12. Поддержка проекта и платные услуги |
| 3. Лицензия | 13. Здоровье |
| 4. Лаунчер, приложение и обновления | 14. Сообщества и сторонние ресурсы |
| 5. Учётная запись | 15. Ответственность |
| 6. Правила поведения | 16. Уведомления и связь |
| 7. Меры за нарушения | 17. Изменение Соглашения |
| 8. Защита Сервиса и технические данные | 18. Срок действия и прекращение |
| 9. Игровые ценности | 19. Разрешение споров и заключительные положения |
| 10. Интеллектуальная собственность | 20. Сведения об Администрации |

◆ 1. Общие положения

- 1.1.** Настоящее Пользовательское соглашение (далее — «Соглашение») определяет условия использования сайта <https://gotma.ru>, программы для запуска игры на компьютере и смартфоне, игрового клиента и многопользовательской онлайн-игры «Готма» (The Gotma) и регулирует отношения между Чубенко Андреем Михайловичем, применяющим специальный налоговый режим «Налог на профессиональный доход» (ИНН 773502525628) (далее — «Администрация»), и физическим лицом, использующим Сервис (далее — «Пользователь»).
- 1.2.** Соглашение является публичной офертой в соответствии со статьёй 437 Гражданского кодекса Российской Федерации (далее — «ГК РФ») и одновременно лицензионным договором о предоставлении права использования программ для ЭВМ. Полным и безоговорочным принятием (акцептом) Соглашения в соответствии с пунктом 3 статьи 438 ГК РФ является отметка «Принимаю» в Лаунчере, а также любое из следующих действий: установка Лаунчера или Клиента, вход в Лаунчер с использованием Учётной записи, запуск Игры, иное использование Сервиса.
- 1.3.** При первом запуске Лаунчер показывает Соглашение и Политику конфиденциальности и просит отметить, что Пользователь принимает Соглашение и что ему исполнилось 14 лет (а



если не исполнилось 18 — что законные представители согласны). Редакция Соглашения и время отметки сохраняются вместе с Учётной записью. При выходе новой редакции Лаунчер запрашивает отметку заново.

- 1.4.** Если Пользователь не согласен с Соглашением полностью или в какой-либо части, он не вправе использовать Сервис и обязан удалить Лаунчер и Клиент со своих устройств.
- 1.5.** Отношения Пользователя и Администрации регулируют также:
 - Политика конфиденциальности (<https://gotma.ru/docs/politika-konfidencialnosti.pdf>) — порядок обработки персональных данных;
 - правила Игры, правила чата и условия игровых событий, которые Администрация публикует на Сайте и в Сообществах проекта.
- 1.6.** При противоречии между правилами, указанными в пункте 1.5 Соглашения, и Соглашением применяется Соглашение.

◆ 2. Термины

- 2.1.** Сервис — совокупность Сайта, Лаунчера, Клиента, Игры и игровых серверов.
- 2.2.** Сайт — сайт в сети «Интернет» по адресу <https://gotma.ru>.
- 2.3.** Лаунчер — программа для ЭВМ для компьютера (Windows) и смартфона (Android), с помощью которой Пользователь входит в Учётную запись, получает обновления и запускает Игру.
- 2.4.** Клиент — программа для ЭВМ, устанавливаемая на устройство Пользователя через Лаунчер и обеспечивающая доступ к Игре.
- 2.5.** Игра — многопользовательская онлайн-игра «Готма», включая игровой мир, его содержимое, механики и игровые события.
- 2.6.** Учётная запись — запись в системе Сервиса, содержащая логин, пароль и иные сведения, необходимые для идентификации Пользователя и предоставления ему доступа к Игре.
- 2.7.** Игровой персонаж — управляемый Пользователем персонаж Игры, связанный с его Учётной записью. Игровое имя — имя Игрового персонажа, видимое другим Пользователям.
- 2.8.** Игровые ценности — виртуальные предметы, ресурсы, внутриигровая валюта, уровни, умения, достижения и иные элементы Игры, а также возможности, которые Пользователь получает в Игре.
- 2.9.** Опасная зона — часть игрового мира, в которой Игровые персонажи могут нападать друг на друга. Мирная зона — часть игрового мира, в которой такие нападения невозможны.
- 2.10.** Пользовательский контент — сообщения, Игровые имена, изображения, видеозаписи, трансляции, тексты и иные материалы, которые Пользователь размещает в Сервисе или создаёт с использованием Игры.
- 2.11.** Сообщества проекта — официальные страницы и каналы проекта «Готма» на сторонних площадках, перечень которых опубликован на Сайте.
- 2.12.** Тестовая версия — версия Сервиса, находящаяся в стадии разработки и тестирования, в том числе альфа- и бета-версии.
- 2.13.** Сброс прогресса — удаление или откат Игровых персонажей, Игровых ценностей и прогресса Пользователей, связанные с обновлением или тестированием Игры.



- 2.14.** Стороннее программное обеспечение — программы, устройства и их модификации, не предоставленные Администрацией, которые взаимодействуют с Клиентом, Лаунчером или игровыми серверами.

◆ 3. Лицензия

- 3.1.** Администрация безвозмездно предоставляет Пользователю для личного некоммерческого использования право использования Лаунчера и Клиента на условиях простой (неисключительной) лицензии следующими способами: воспроизведение (установка на устройство Пользователя и запуск) и использование по прямому назначению для участия в Игре. Право предоставляется на территории всех стран мира на срок действия Соглашения.
- 3.2.** Пользователь не вправе без письменного разрешения Администрации:
- распространять Лаунчер и Клиент, выкладывать их на сторонние ресурсы, предоставлять третьим лицам, сдавать в аренду, продавать;
 - перерабатывать, модифицировать, декомпилировать, дизассемблировать Лаунчер и Клиент, извлекать из них ресурсы (модели, текстуры, звуки, тексты), за исключением случаев, прямо разрешённых законодательством Российской Федерации;
 - использовать Сервис и его элементы в коммерческих целях, кроме случаев, указанных в разделе 11 Соглашения;
 - предоставлять sublicензии.
- 3.3.** Сервис включает компоненты третьих лиц, которые используются на условиях их лицензий, в том числе свободных. Права на такие компоненты принадлежат их правообладателям, и Соглашение их не передаёт.

◆ 4. Лаунчер, приложение и обновления

- 4.1.** Лаунчер и приложение для смартфонов предоставляются только через официальные источники — Сайт и Сообщества проекта. Администрация не отвечает за сборки, полученные из других источников, и за вред, который они могут причинить устройству и Учётной записи Пользователя.
- 4.2.** Приложение для смартфонов распространяется вне магазинов приложений. Устанавливая его, Пользователь сам разрешает на своём устройстве установку приложений из выбранного источника.
- 4.3.** Лаунчер проверяет файлы Клиента в своей папке, скачивает и устанавливает обновления автоматически. Обновления являются частью Клиента. Доступ к Игре с устаревшей версией Клиента может быть ограничен.
- 4.4.** Для работы Сервиса требуется подключение к сети «Интернет» и устройство, соответствующее системным требованиям, опубликованным на Сайте. Администрация не гарантирует совместимость Сервиса с конкретным устройством. Расходы на подключение к сети «Интернет» Пользователь несёт самостоятельно.
- 4.5.** Сервис предоставляется в виде Тестовой версии в состоянии «как есть». Пользователь понимает и соглашается, что:
- в работе Сервиса возможны ошибки, сбои и перерывы, в том числе для проведения технических работ;





- игровые механики, баланс, Игровые ценности и содержимое Игры могут изменяться;
- Администрация вправе проводить Сброс прогресса. О плановом Сбросе прогресса Администрация по возможности сообщает заранее;
- доступ к Игре может предоставляться ограниченному кругу участников тестирования.

4.6. Администрация вправе изменять, приостанавливать или прекращать работу Сервиса или его отдельных функций.

◆ 5. Учётная запись

5.1. Учётная запись предоставляется Пользователю в порядке, установленном Администрацией. Одному Пользователю предоставляется одна Учётная запись, если Администрация не предоставила больше.

5.2. Пользователь обязан хранить логин и пароль в тайне. Нельзя передавать Учётную запись другим лицам, в том числе временно, и пользоваться чужой Учётной записью. Действия, совершённые с использованием Учётной записи, считаются совершёнными Пользователем.

5.3. Администрация никогда не запрашивает пароль Пользователя. Сообщения с такой просьбой следует считать мошенническими.

5.4. Пользователь обязан незамедлительно сообщить Администрации о несанкционированном доступе к своей Учётной записи. Администрация вправе временно заблокировать Учётную запись до выяснения обстоятельств и восстанавливает доступ, если Пользователь подтвердит, что запись принадлежит ему.

5.5. Учётная запись и Игровые персонажи не подлежат продаже, передаче, обмену и сдаче в аренду.

5.6. Игровое имя не должно содержать нецензурных слов, оскорблений, рекламы, экстремистских и нацистских названий и символов, имён, вводящих в заблуждение (в том числе выдающих Пользователя за Администрацию), а также сведений, позволяющих установить личность третьих лиц. Администрация вправе сменить такое имя сама. Если Игровое имя совпадает с фамилией и именем Пользователя, Администрация по его просьбе помогает сменить имя.

5.7. Пользователь вправе в любой момент потребовать удаления своей Учётной записи, направив Администрации запрос на адрес электронной почты, указанный в разделе 20 Соглашения. Удаление Учётной записи необратимо и влечёт утрату Игровых персонажей и Игровых ценностей. Персональные данные удаляются в сроки, установленные Политикой конфиденциальности.

5.8. Сервис предназначен для лиц, достигших 14 лет. Лица, не достигшие 18 лет, используют Сервис с согласия своих законных представителей. Законные представители вправе потребовать закрыть Учётную запись несовершеннолетнего. Если сведения о возрасте окажутся недостоверными, Администрация вправе ограничить доступ к Сервису.

◆ 6. Правила поведения

6.1. Честная игра. Пользователю запрещается:

1. использовать Стороннее программное обеспечение, которое даёт преимущество в Игре, автоматизирует игровой процесс или изменяет работу Клиента: читы, боты, программы



для ускорения, изменённые версии Лаунчера и Клиента;

2. использовать макросы — средства, которые повторяют действия Пользователя, чтобы повысить их скорость, частоту или точность;
3. входить в Игру в обход Лаунчера, перехватывать и подменять данные между Клиентом и игровыми серверами, обходить проверку пропуска и защиту от нечестной игры;
4. создавать и использовать серверы, имитирующие Игру;
5. отправлять запросы к серверам в объёме, превышающем обычную игру, и пытаться получить несанкционированный доступ к Учётным записям и системам Сервиса.

6.2. Ошибки. Пользователю запрещается использовать ошибки Сервиса в своих интересах или в интересах третьих лиц и публиковать инструкции по их использованию до исправления. О найденной ошибке Пользователь сообщает Администрации.

6.3. Учётные записи и сговор. Пользователю запрещается обходить ограничения и блокировки, в том числе с помощью других Учётных записей, а также договариваться с другими Пользователями ради нечестного преимущества (договорные бои, перекачка добычи между Учётными записями).

6.4. Общение. В Игре, игровом чате и Сообществах проекта Пользователю запрещается:

1. размещать информацию, распространение которой запрещено законодательством Российской Федерации, в том числе экстремистские и нацистские материалы и символику, пропаганду насилия, наркотиков и азартных игр;
2. использовать нецензурную брань, оскорблять, травить и преследовать других Пользователей и Администрацию, угрожать им, разжигать вражду по любому признаку;
3. размещать материалы сексуального характера;
4. отправлять спам и повторяющиеся сообщения;
5. размещать персональные данные других лиц без их согласия;
6. выдавать себя за Администрацию, её представителей или других Пользователей.

6.5. Торговля и реклама. Пользователю запрещается продавать, покупать и обменивать Учётные записи и Игровые ценности за деньги или иное вознаграждение вне Сервиса, предлагать такие сделки, оказывать услуги по прокачке Игровых персонажей и добыче Игровых ценностей за вознаграждение, а также рекламировать магазины Игровых ценностей, казино и иные сторонние ресурсы без разрешения Администрации.

6.6. Обман. Пользователю запрещается обманывать других Пользователей с целью получить их Учётные записи или Игровые ценности.

6.7. Нападения Игровых персонажей друг на друга в Опасной зоне являются частью Игры и нарушением не считаются, если при этом не нарушаются другие правила Соглашения.

6.8. Споры между Пользователями Администрация рассматривает по возможности, но не обязана их разрешать.

◆ 7. Меры за нарушения

7.1. При нарушении Соглашения Администрация вправе применить к Пользователю одну или несколько мер:

- предупреждение;



- временное ограничение отправки сообщений в игровом чате;
- смена Игрового имени;
- изъятие Игровых ценностей, полученных в результате нарушения, и откат прогресса;
- временная блокировка Учётной записи;
- удаление Игрового персонажа;
- бессрочная блокировка Учётной записи;
- блокировка в Сообществах проекта;
- удаление Пользовательского контента.

- 7.2.** Мера, которую Администрация выбирает с учётом тяжести и повторности нарушения. За использование Стороннего программного обеспечения, вмешательство в работу Сервиса и торговлю Учётными записями Учётная запись может быть заблокирована бессрочно с первого раза.
- 7.3.** Обход наложенной меры (игра с другой Учётной записи, просьбы о новой Учётной записи) является отдельным нарушением.
- 7.4.** Пользователь вправе обжаловать меру, направив Администрации обращение на адрес электронной почты, указанный в разделе 20 Соглашения, в течение 30 дней со дня её применения. Администрация рассматривает обращение в течение 30 дней со дня получения и сообщает, какой пункт Соглашения нарушен. Способы работы защиты от нечестной игры Администрация не раскрывает.

◆ 8. Защита Сервиса и технические данные

- 8.1.** Для защиты Игры от нечестной игры Лаунчер и Клиент проверяют целостность своих файлов, а игровые серверы — скорость движения Игровых персонажей и частоту запросов. При обнаружении нарушения сведения о нём (вид нарушения, логин, идентификатор Учётной записи, IP-адрес) передаются Администрации. Автоматически Сервис может только вернуть Игрового персонажа на прежнее место или закрыть Игру. Решение о блокировке Учётной записи принимает Администрация после проверки этих сведений.
- 8.2.** Игровые серверы ведут журналы действий Игровых персонажей и сообщений игрового чата. Журналы используются для поиска ошибок, рассмотрения жалоб и проверки нарушений.
- 8.3.** Сведения о входе Пользователей в Игру и выходе из неё (Игровое имя и время) передаются администраторам Сервиса в закрытый канал сервиса «Лолка» для наблюдения за работой игровых серверов.
- 8.4.** Сведения о Пользователях предоставляются государственным органам только по их законному запросу.
- 8.5.** Порядок обработки этих сведений определяется Политикой конфиденциальности.

◆ 9. Игровые ценности

- 9.1.** Игровые ценности являются частью Игры как программы для ЭВМ и используются Пользователем только в Игре в рамках лицензии по пункту 3.1 Соглашения. Игровые ценности не являются имуществом Пользователя, не имеют денежной стоимости и не подлежат обмену на деньги.



- 9.2.** Администрация вправе изменять и удалять Игровые ценности, в том числе при обновлениях, исправлении ошибок и Сбросе прогресса. Компенсация за изменённые или удалённые Игровые ценности не предоставляется.
- 9.3.** Игровые ценности, полученные с использованием ошибки Сервиса, изымаются, в том числе у Пользователей, которым они были переданы, а связанные с ними обмены отменяются. Такое изъятие является исправлением ошибки, а не мерой за нарушение.
- 9.4.** Потеря Игровых ценностей и гибель Игрового персонажа в Опасной зоне, а также результаты добровольных сделок между Пользователями не компенсируются.

◆ 10. Интеллектуальная собственность

- 10.1.** Исключительные права на Сервис и его элементы — программный код, модели, текстуры, анимации, звуки, музыку, тексты, дизайн, наименования «Готма» и «The Gotma» — принадлежат Администрации, за исключением компонентов третьих лиц, указанных в пункте 3.3 Соглашения.
- 10.2.** Использование Сервиса и его элементов способами, не предусмотренными Соглашением, без письменного разрешения Администрации запрещено и влечёт ответственность, установленную законодательством Российской Федерации.

◆ 11. Пользовательский контент и творчество игроков

- 11.1.** Размещая Пользовательский контент в Сервисе и Сообществах проекта, Пользователь безвозмездно предоставляет Администрации право использовать его на условиях простой (неисключительной) лицензии следующими способами: воспроизведение, хранение, доведение до всеобщего сведения в пределах Сервиса и Сообществ проекта (показ другим Пользователям), а также удаление при модерации. Право предоставляется на территории всех стран мира на срок действия исключительного права.
- 11.2.** Пользователь гарантирует, что размещение Пользовательского контента не нарушает прав третьих лиц и законодательства Российской Федерации.
- 11.3.** Пользователь вправе создавать и публиковать снимки экрана, видеозаписи, трансляции, руководства и рисунки по мотивам Игры, в том числе на монетизируемых каналах, если такие материалы:
- не выдаются за официальные материалы проекта;
 - не нарушают Соглашение и законодательство Российской Федерации;
 - не раскрывают способы использования ошибок Сервиса до их исправления.
- 11.4.** Изготовление и продажа товаров с наименованиями и изображениями из Игры допускаются только с письменного разрешения Администрации.
- 11.5.** Сообщения об ошибках, отзывы и предложения по развитию Сервиса Пользователь направляет на адрес электронной почты Администрации или в Сообщества проекта. Направляя предложение, Пользователь соглашается, что Администрация может использовать его без выплаты вознаграждения.

◆ 12. Поддержка проекта и платные услуги

- 12.1.** На дату публикации Соглашения Сервис предоставляется безвозмездно.



- 12.2.** Поддержка проекта на сторонних площадках (например, Boosty) является добровольной, осуществляется по правилам этих площадок, не является оплатой доступа к Сервису и не даёт игровых преимуществ.
- 12.3.** Если в Сервисе появятся платные услуги, их условия будут опубликованы отдельно до начала оказания таких услуг.

◆ 13. Здоровье

- 13.1.** Игра содержит вспышки света и быстро меняющиеся изображения, а вид от первого лица у некоторых людей вызывает укачивание. Это может привести к приступам эпилепсии или иному недомоганию. При головокружении, нарушении зрения, судорогах или потере ориентации следует сразу прекратить игру и обратиться к врачу.
- 13.2.** Администрация рекомендует делать перерывы в игре и играть в хорошо освещённом помещении.

◆ 14. Сообщества и сторонние ресурсы

- 14.1.** Правила поведения, указанные в разделе 6 Соглашения, действуют и в Сообществах проекта, наряду с правилами площадок, на которых они расположены.
- 14.2.** Администрация не отвечает за работу сторонних площадок и за материалы, размещённые на них другими лицами.
- 14.3.** Официальные новости о Сервисе Администрация публикует на Сайте и в Сообществах проекта. Сведения из других источников не являются официальными.

◆ 15. Ответственность

- 15.1.** Сервис предоставляется безвозмездно в виде Тестовой версии. Администрация не гарантирует, что Сервис будет соответствовать ожиданиям Пользователя, работать бесперебойно и без ошибок, а игровой прогресс будет сохранён.
- 15.2.** Администрация не несёт ответственности за убытки, возникшие в результате использования или невозможности использования Сервиса, перерывов в его работе, сброса прогресса, утраты Игровых ценностей, а также действий других Пользователей и третьих лиц.
- 15.3.** Администрация не отвечает за сбои, вызванные оборудованием и программами Пользователя, Сторонним программным обеспечением, работой сетей связи и хостинга, а также обстоятельствами непреодолимой силы.
- 15.4.** Пользователь несёт ответственность за свои действия в Сервисе и за их соответствие законодательству Российской Федерации и Соглашению.
- 15.5.** Положения Соглашения, ограничивающие ответственность Администрации, не применяются в случае умышленного нарушения обязательств (пункт 4 статьи 401 ГК РФ), а также в части, противоречащей законодательству Российской Федерации, в том числе Закону Российской Федерации от 07.02.1992 № 2300-1 «О защите прав потребителей».

◆ 16. Уведомления и связь

- 16.1.** Администрация направляет сообщения Пользователям через Лаунчер, Игру, Сайт и Сообщества проекта, а при необходимости — на адрес электронной почты Пользователя, если



он известен. Сообщение считается полученным с момента публикации или отправки.

- 16.2.** Пользователь направляет обращения на адрес электронной почты, указанный в разделе 20 Соглашения, с указанием логина своей Учётной записи.

◆ 17. Изменение Соглашения

- 17.1.** Администрация вправе публиковать новые редакции Соглашения. Каждая новая редакция является новой офертой; в ней указывается дата, с которой она вступает в силу.
- 17.2.** О существенных изменениях Администрация сообщает на Сайте или в Сообществах проекта заранее. Продолжение использования Сервиса после вступления новой редакции в силу является её акцептом. Если Пользователь не согласен с новой редакцией, он прекращает использование Сервиса.
- 17.3.** Предыдущие редакции Соглашения хранятся у Администрации и предоставляются Пользователю по запросу.

◆ 18. Срок действия и прекращение

- 18.1.** Соглашение действует с момента акцепта до его прекращения по основаниям, указанным в этом разделе.
- 18.2.** Пользователь вправе в любой момент прекратить использование Сервиса, удалить Лаунчер и Клиент и потребовать удаления Учётной записи в порядке пункта 5.7 Соглашения.
- 18.3.** Администрация вправе прекратить действие Соглашения в отношении Пользователя при бессрочной блокировке его Учётной записи.
- 18.4.** О прекращении работы Сервиса Администрация сообщает на Сайте не позднее чем за 30 дней.
- 18.5.** Администрация вправе передать права и обязанности по Соглашению другому лицу, которое продолжит развитие проекта, уведомив Пользователей не позднее чем за 30 дней. Пользователь, не согласный с передачей, вправе отказаться от Соглашения.
- 18.6.** Прекращение действия Соглашения не освобождает Пользователя от ответственности за нарушения, допущенные до его прекращения.

◆ 19. Разрешение споров и заключительные положения

- 19.1.** К Соглашению применяется право Российской Федерации.
- 19.2.** Для быстрого урегулирования спора Пользователь может направить Администрации претензию на адрес электронной почты, указанный в разделе 20 Соглашения. Администрация отвечает на претензию в течение 30 дней со дня её получения.
- 19.3.** Споры, не урегулированные путём переговоров, рассматриваются в суде в порядке, установленном законодательством Российской Федерации, в том числе с учётом правил о подсудности споров с участием потребителей.
- 19.4.** Признание какого-либо положения Соглашения недействительным не влияет на действительность остальных положений.
- 19.5.** Бездействие Администрации в случае нарушения Соглашения не лишает её права защищать свои интересы позднее.



◆ 20. Сведения об Администрации



Чубенко Андрей Михайлович

Плательщик налога на профессиональный доход (самозанятый)

ИНН 773502525628

Электронная почта: chubenkom@list.ru

Сайт: <https://gotma.ru>

